

**NOTA TÉCNICA**

São Paulo, 23 de setembro de 2024

Assunto: Chamada Pública n. 003/2024Processo 1458/2024 – Seleção de ativações para a Arena Crie Games**1- Objetivo**

O processo em questão tem por objetivo selecionar desenvolvedores e estúdios de games interessados em compartilhar, de forma voluntária, seus jogos e suas trajetórias de empreendedorismo e desenvolvimento na Arena Crie Games, durante a Feira do Empreendedor 2024, entre os dias 11 e 14 de outubro em São Paulo.

A Arena Crie Games foi criada para dar visibilidade ao trabalho de estúdios e empreendedores do segmento de games instalados no estado de São Paulo, além de trazer conteúdo sobre carreira e empreendedorismo nessa área, a fim de gerar sensibilização e disseminar conhecimentos sobre esse eixo da economia criativa.

Por meio de um formulário online, foram recebidas 27 (vinte e sete) propostas de ativação para a Arena Crie Games. Com base nos critérios a seguir, essas propostas foram analisadas por uma comissão técnica composta pelos seguintes:

- Diogo Jose Tirbutino de Oliveira – Analista de Economia Criativa do Sebrae-SP
- Guilherme Amato Brisighello – Consultor de Soluções Digitais do Sebrae-SP
- Martha Alvarez Lopes – Consultora de Economia Criativa do Sebrae-SP
- Nelio Carvalho Dias Rosa – Analista de Negócios do Sebrae-SP
- Thiago Alves Vieira – Analista de Economia Criativa do Sebrae-SP

**2- Critérios de Seleção**

Os critérios de seleção observados para pontuação pelos integrantes da comissão foram:

<b>Critério</b>	<b>Avaliação</b>	<b>Pontuação</b>
Caráter de inovação e originalidade do jogo (temática, gráficos, narrativa)	Preenchimento do formulário de inscrição e avaliação do jogo.	Até 10 pontos
Caráter de regionalidade	Preenchimento do	Até 10 pontos



cultural e de diversidade (de gênero, racial, PCD etc.)	formulário de inscrição e avaliação do jogo.	
Caráter de adequação do jogo a múltiplos perfis de jogadores (intuitivo para jogadores menos experientes e ainda assim engajador para jogadores mais experientes)	Preenchimento do formulário de inscrição e avaliação do jogo.	Até 10 pontos
Adequação ao espaço CRIE GAMES (classificação etária livre; jogo com fases; tempo de gameplay; formato; jogabilidade; potencial para competição)	Preenchimento do formulário de inscrição e avaliação do jogo.	Até 10 pontos
Experiência da pessoa desenvolvedora/estúdio (portfólio, vivência de empreendedorismo e com desenvolvimento de jogos para compartilhamento).	Preenchimento do formulário de inscrição e avaliação das informações enviadas.	Até 10 pontos

Além disso, foram observados os critérios básicos de participação, incluídos no edital, sob pena de gerarem exclusão do processo de seleção:

- Jogo que seja para PC; tenha classificação etária livre; não contenha manifestações político-partidárias; possua mais de uma fase; esteja disponível para download em uma plataforma de jogos ou possa ser enviado em formato .exe; tenha um tempo de jogo aproximado de 30 (trinta) minutos.

### 3- Análise das propostas de ativação

A comissão de seleção recebeu as propostas submetidas no dia 19/09/2024, às 18h, por meio da plataforma Teams, para que fossem feitas avaliações individuais sobre os jogos digitais com base nos critérios constantes do edital.

No dia 23/09/2024, das 10h às 11h, foi realizada uma reunião, por meio da plataforma Teams, em que estiveram todos os membros presentes. Nessa reunião, os critérios de avaliação foram debatidos, os projetos inscritos foram revistos e as avaliações dos membros da comissão foram compartilhadas e debatidas.



A partir dessa deliberação, foram combinadas as avaliações individuais, chegando ao resultado a seguir.

#### 4- Resultado final

Segue o resultado da análise da comissão:

<b>SELECIONADOS</b>	
<b>ESTÚDIOS/EMPREENDEDORES</b>	<b>NOTA FINAL</b>
Filipe Beneli Lazarini	33
Breno de Oliveira Almeida	32
Camila Abegg Bothona	31
Murilo Augusto Costa	30
Ivo dos Santos Ferreira	29
Victoria Motta	28
Antonio Willian Barros Lima	27
Pedro Silva Oliveira	26
Beatriz Zago Matos	25
Bruno Pavani	24
Victor Fisch	23
Camilo de Vasconcellos Rebouças	22
Diogo Moura Kavazuro	21

<b>DESCLASSIFICADOS</b>	
<b>ESTÚDIO/EMPREENDEDOR</b>	<b>JUSTIFICATIVAS</b>
Eder Pedroso Gadioli	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Eunice Freitas Nascimento de Jesus	desclassificada de acordo com critério básico (natureza do negócio)
Gabriel Dantas de Santana	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Gabriel Dantas de Santana	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Giuseppe Pierluigi Volpato Marcon	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Guilherme Leandro De Cicco	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Juno Cecilio	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Kayná Prestes de Oliveira	desclassificada de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Leonardo Gomes Miguel	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Luiz Guilherme Martins	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Matheus de Paula Brasileiro Lacerda	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Rafael Alipio Harada	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Robson Fernandes da Silva	desclassificado de acordo com critério de adequação ao espaço Crie Games
Sofia Nascimento Novack Pinto	desclassificada de acordo com critério básico (ausência de CNPJ)



### **Comissão de Seleção Multidisciplinar**

---

Diogo Jose Tirbutino de Oliveira – Analista de Economia Criativa do Sebrae-SP

---

Guilherme Amato Brisighello – Consultor de Soluções Digitais do Sebrae-SP

---

Martha Alvarez Lopes – Consultora de Economia Criativa do Sebrae-SP

---

Nelio Carvalho Dias Rosa – Analista de Negócios do Sebrae-SP

---

Thiago Alves Vieira – Analista de Economia Criativa do Sebrae-SP



# PROTOCOLO DE ASSINATURA(S)

## NT - Seleção de propostas para Crie Games

O documento acima foi proposto para assinatura digital através da plataforma de assinaturas do SEBRAE. Para verificar a autenticidade das assinaturas clique neste link

<https://assinaturadigital.sebrae.com.br/verificadorassinaturas/#!/search?codigo=F2-DA-C8-38-12-44-44-4F-28-90-BA-15-79-92-AD-F3-D4-87-8E-D0> acesse o site

<https://assinaturadigital.sebrae.com.br/verificadorassinaturas/#!/search> e digite o código abaixo:

**CÓDIGO:** F2-DA-C8-38-12-44-44-4F-28-90-BA-15-79-92-AD-F3-D4-87-8E-D0

O(s) nome(s) indicado(s) para assinatura, bem como seu(s) status é(são):

✓ **Martha Alvarez Lopes Makita - 330.\*\*\*.\*\*\*-22** - 23/09/2024 18:07:17

**Status:** Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

**IP:** 131.\*\*\*.\*\*\*.\*\*6

✓ **Thiago Alves Vieira - 067.\*\*\*.\*\*\*-79** - 23/09/2024 18:08:29

**Status:** Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

**IP:** 131.\*\*\*.\*\*\*.\*\*6

✓ **Diogo Jose Tirbutino de Oliveira - 422.\*\*\*.\*\*\*-88** - 23/09/2024 18:10:03

**Status:** Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

**IP:** 131.\*\*\*.\*\*\*.\*\*6

✓ **Guilherme Amato Brisighello - 376.\*\*\*.\*\*\*-50** - 24/09/2024 09:12:03

**Status:** Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

**IP:** 131.\*\*\*.\*\*\*.\*\*6

✓ **Nelio Carvalho Dias Rosa - 381.\*\*\*.\*\*\*-10** - 24/09/2024 11:31:49

**Status:** Assinado eletronicamente, mediante senha de rede, pessoal e intransferível

**IP:** 200.\*\*\*.\*\*\*.\*\*4

